

# CHIAPPA FIREARMS 2010

## TROFEO LONG RANGE

- 27/28 Marzo** - TSN di Santarcangelo di Romagna (100mt)  
Gara di Tiro LONG RANGE  
Corso di Tiro con armi ad Avancarica  
Gara Cowboy Action Shooting SASS
- 24/25 Aprile** - Poligono di Tiro di Pellegrino Parmense (200mt)  
Gara di Tiro LONG RANGE  
Tiro al piattello "Over the Ten"
- 09 Maggio** - Poligono di Tiro di Campecciolli (SI) (200mt)  
Gara di Tiro LONG RANGE
- 18/19 Settembre** - Poligono di Tiro di Pellegrino Parmense (200mt)  
Gara di Tiro LONG RANGE - Finale  
Corso di Tiro con armi ad Avancarica

Armi ammesse: Tutte le armi lunghe rientranti nelle definizioni di: armi antiche ad avancarica originali e repliche, armi antiche a retrocarica originali e repliche, ex ordinanza e carabine semiautomatiche o ad otturatore dotate di ottica. Distanze di tiro: 100 e 200 mt

Il campionato Long Range prevede tre gare di qualificazione più una finale. Per accedere alla finale di diritto il tiratore deve partecipare a tutte e tre le competizioni di qualificazione. La finale ha valenza anche come gara di qualificazione, verrà fatta una doppia classifica. Ogni gara verrà premiata singolarmente, più la premiazione sulla classifica finale.

**COSTI (pagamento sul campo di gara)**

Iscrizione gara Long Range € 15.00

Rientro gara Long Range € 10.00

**CHIAPPA**  
Shooting Club

Per ulteriori informazioni e pre-iscrizioni agli eventi chiamare il numero 0309749065 o mandare una mail a [info@armichiappa.com](mailto:info@armichiappa.com)

## **REGOLAMENTO LONG RANGE TROFEO CHIAPPA FIREARMS 2010**

Il campionato Long Range è una manifestazione di tiro che ha lo scopo di diffondere il tiro con armi a polvere nera, repliche e originali, il tiro ex ordinanza e l'uso di carabine moderna al di fuori degli eventi ufficiali organizzati dalle varie federazioni o associazioni sportive esistenti.

Il campionato Long Range prevede tre gare di qualificazione più una finale. Per accedere alla finale di diritto il tiratore deve partecipare a tutte e tre le competizioni di qualificazione. La finale prevede comunque la partecipazione libera dei tiratori non qualificati che avranno una loro classifica a parte. Sono concessi numero due prestazioni per categoria ( gara e rientro) mentre la finale si svolgerà su due turni di tiro e la sommatoria dei punteggi di queste per la classifica finale. Ogni struttura organizzatrice dovrà avere una commissione incaricata nel controllo armi.

27 Marzo Sant'Arcangelo 100mt

24 Aprile Pellegrino Parmense 200mt

09 Maggio Siena campo di Campeccioli 200mt

19 Settembre Pellegrino Parmense 200mt (finale)

### **NORME GENERALI**

#### **Armi**

- Tutte le armi lunghe rientranti nelle definizioni di: armi antiche ad avancarica originali e repliche, armi antiche a retrocarica originali e repliche, ex ordinanza e carabine semiautomatiche o ad otturatore dotate di ottica.

#### **Posizione di Tiro**

- Seduta con il solo appoggio anteriore su cuscini o rest di proprietà del partecipante o forniti dalla struttura ospitante.

#### **Abbigliamento**

- Si ritiene vietato l'uso di giacca, guanti e pantaloni da tiro come specifiche ISSF. Sono consentiti l'uso del guanto tattico, occhiali da tiro e/o iride, delle gomitiere per proteggere il gomito (fino a 3 mm di spessore), di copri calcioli in gomma, al fine di proteggere la spalla del tiratore, aventi lo spessore finale tra spalla e legno del calcio di non oltre 7/8 mm. Assolutamente vietato spruzzare lacco o altre sostanze per ridurre lo scivolamento.

## Distanza

- 100 e 200 metri

## Scatto

- Peso dello scatto libero

## Munizionamento

– sia commerciale sia ricaricato sempre in conformità alle norme CIP. All'atto dell'iscrizione alla gara il tiratore si assume la propria responsabilità in relazione al munizionamento ricaricato. Ammesse sia polvere nera che polvere infume. Non sono ammesse munizioni con palla blindata nelle categorie Avancarica e retrocarica storica.

## Gare

- Il campionato Long Range prevede tre gare di qualificazione più una finale. Per accedere alla finale di diritto il tiratore deve partecipare a tutte e tre le competizioni di qualificazione. La finale prevede comunque la partecipazione libera dei tiratori non qualificati che avranno una loro classifica a parte. Sono concessi numero due prestazioni per categoria ( gara e rientro) mentre la finale di svolgerà su due turni di tiro e la sommatoria dei punteggi di queste per la classifica finale. Ogni struttura organizzatrice dovrà avere una commissione incaricata nel controllo armi.

## Reclami

- Entro 30 minuti dall'uscita del risultato accompagnati da € 50,00 che verranno restituiti se il reclamo sarà accolto.

## Primati

- Solo i risultati della classifica finale del campionato valgono come primato di specialità.

## Prezzi

- Gara Long Range €15,00
- Rientri Long Range €10,00
- Side Match (da definire)

## CATEGORIE DI TIRO

### Fucili storici ad avancarica

Sono ammesse repliche e originali a canna rigata in categoria unica, con caricamento a polvere nera, dotate di qualsiasi tipo di mire metalliche o diottré purché storicamente compatibili. Non sono consentiti i cannocchiali. Peso dello scatto libero. Distanza di tiro 100 metri su bersagli standard da 200 metri da 84cmx84cm Mod.11. Numero dei colpi 13 di cui saranno scartati i peggiori tre. Nel caso in cui un colpo tocchi la riga di demarcazione dei punteggi esso sarà automaticamente valutato come punteggio superiore. Tempo di gara 30 minuti.

### Fucili storici a retrocarica

Sono ammesse repliche e originali in categoria unica, con scaricamento a polvere nera o infume, dotate di qualsiasi tipo di sistema di mira, purché storicamente compatibile. Non sono consentiti i cannocchiali. Peso dello scatto libero. Distanza di tiro 200 metri su bersagli standard da 200 metri da 84cmx84cm Mod.11. ; nel caso in cui non fosse possibile avere tale distanza essa può essere accorciata a 100 metri su bersaglio da PL standard da 55x55. Numero dei colpi 13 di cui saranno scartati i peggiori tre. Nel caso in cui un colpo tocchi la riga di demarcazione dei punteggi esso sarà automaticamente valutato come punteggio superiore. Tempo di gara 20 minuti.

### Fucili Ex-ordinanza

Sono ammesse solo mire metalliche, purché storicamente compatibili. Non esiste distinzione tra armi a ripetizione semplice manuale o semiautomatiche. Le armi devono essere state adottate e dismesse da un esercito o forze di polizia di qualsiasi nazione. Peso dello scatto libero. Distanza di tiro 200 metri su bersagli standard da 200 metri da 84cmx84cm Mod.11. ; nel caso in cui non fosse possibile avere tale distanza essa può essere accorciata a 100 metri su bersaglio da PL standard da 55x55. Numero dei colpi 13 di cui saranno scartati i peggiori tre. Nel caso in cui un colpo tocchi la riga di demarcazione dei punteggi esso sarà automaticamente valutato come punteggio superiore. Tempo di gara 20 minuti.

### Open.

Qualsiasi tipo di fucile a ripetizione manuale ordinaria o semiautomatica, ex ordinanza o armi di fabbrica non costumizzate, dotato di diottré o ottiche (max 10 Ingrandimenti). Peso dello scatto libero. Distanza di tiro 200 metri su bersagli standard Hunter 200 metri da 55x55 Mod.10/2 a cinque facce più prova; nel caso in cui non fosse possibile avere tale distanza essa può essere accorciata a 100 metri su bersaglio Hunter 100 metri Mod.10/3. Ammessi colpi di prova nel numero di 5 nel bersaglio preposto da utilizzare nel tempo di gara. Nel caso in cui un colpo tocchi la riga di demarcazione dei punteggi esso sarà automaticamente valutato come punteggio superiore. Tempo di gara 20 minuti.

### Assegnazione della vittoria

Il miglior risultato a prescindere se il tiratore spara una o due volte è quello che darà la classifica generale. Il miglior risultato è comprensivo delle mouches sparate dal tiratore in tale prova. La vittoria della gara di qualifica verrà assegnata al tiratore che ha conseguito il punteggio più alto tra le prove da lui sparate. In caso di eventuale parità tra uno o più tiratori, la vittoria verrà assegnata secondo il seguente criterio: a parità di punteggio verrà confrontato il punteggio migliore con le mouches. A seguire si controlleranno il numero di 10,9.8...

## Premiazioni

Alla fine di ogni gara saranno premiati i primi tre tiratori per categoria .Per ulteriori premi ogni singolo campo ospitante ha libertà di organizzazione.

## REGOLE SIDE MATCH

Durante lo svolgimento della competizione potranno svolgersi attività collaterali di tiro dette side match: queste sono intese come eventi assestanti ludico sportivi concepiti per avvicinare i neofiti al mondo del tiro western o al tiro con repliche di armi storiche. A seconda della disponibilità delle strutture ospitanti potranno svilupparsi numero uno o due eventi relativi. Date queste premesse i regolamenti sono da ritenersi liberi e i costi saranno concordati caso per caso.